



ZAJĘCIA WPROWADZAJĄCE

Podczas zajęć wprowadzających nauczyciel zapoznaje uczniów z zasadami korzystania ze strony storybird.com i wprowadza uczniów do wirtualnej klasy. Dzięki temu uczniowie bez trudu założą swoje konta, a nauczyciel będzie mógł komentować i oceniać efekty ich pracy.

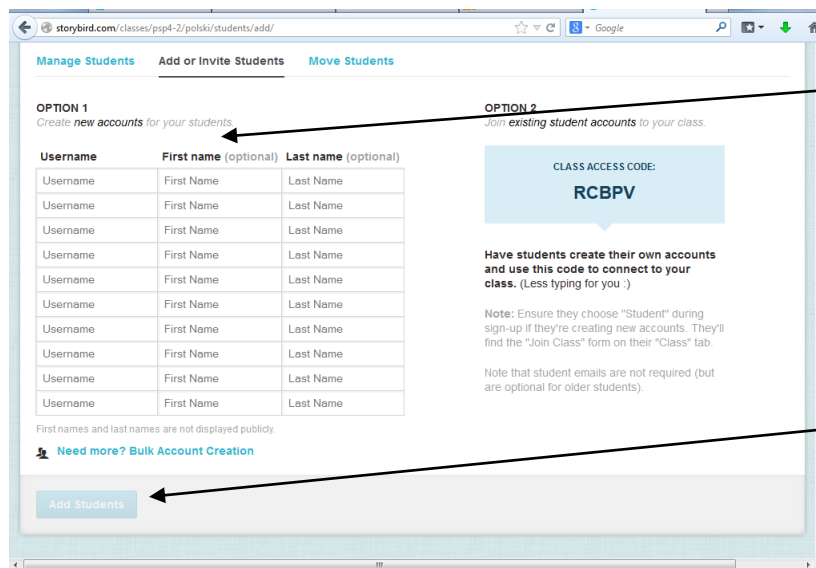
1. Tworzenie wirtualnej klasy

a) Nauczyciel musi założyć konto nauczycielskie - tylko ono umożliwi dodawanie uczniów.

Zakładanie konta przebiega standardowo - niezbędny jest adres pocztowy, na który przysyłany jest link aktywacyjny.

b) Aby utworzyć klasę, klikamy kolejno:

CLASSES - STUDENTS - ADD OR INVITE STUDENTS

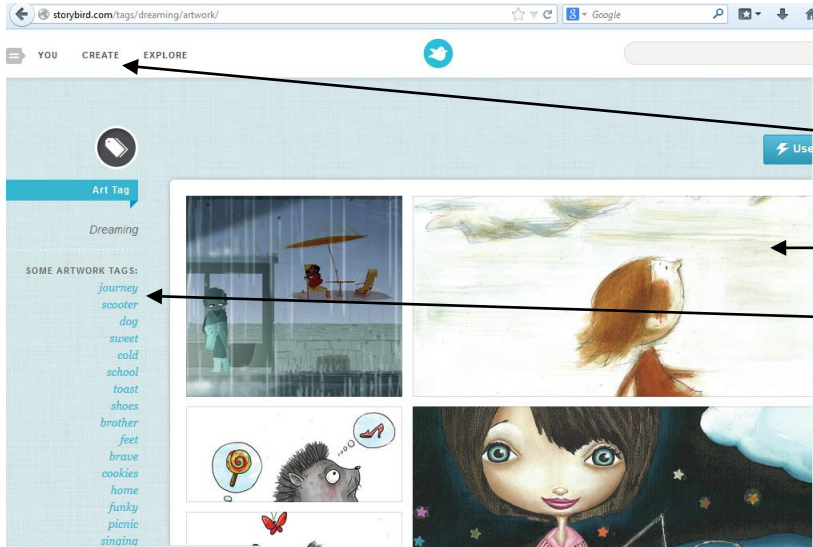


Username	First name (optional)	Last name (optional)
Username	First Name	Last Name
Username	First Name	Last Name
Username	First Name	Last Name
Username	First Name	Last Name
Username	First Name	Last Name
Username	First Name	Last Name
Username	First Name	Last Name
Username	First Name	Last Name
Username	First Name	Last Name
Username	First Name	Last Name
Username	First Name	Last Name
Username	First Name	Last Name

Wybieramy opcję 1 (dla uczniów, którzy nie mają swoich kont). Wprowadzamy do tabelki nazwę użytkownika dla każdego ucznia (ewentualnie także imię i nazwisko)

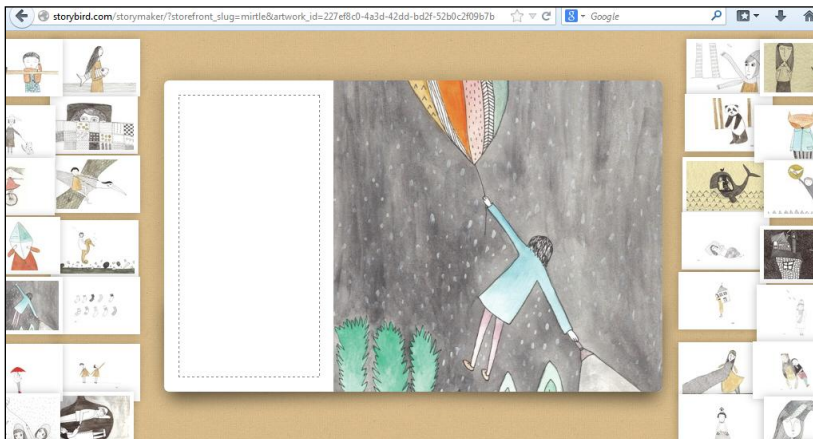
Kiedy wszystkie dane zostały wprowadzone do tabelki, klikamy polecenie „Add Students”. System wygeneruje tymczasowe hasła dostępu dla uczniów. Przy pierwszym logowaniu się na swoje konto uczniowie będą musieli zmienić hasło.

2. Zasady posługiwania się stroną.



Klikamy polecenie **CREATE**

Przeglądamy rysunki na stronie głównej lub korzystamy z listy tematycznej. Gdy styl rysownika spodoba nam się, klikamy na obrazek - możemy zobaczyć inne dostępne rysunki z kolekcji danego twórcy. Jeśli decydujemy się wykorzystać daną kolekcję, klikamy na polecenie „Use this Art” a następnie wybieramy „Picture book”



Otwiera się strona do tworzenia książki. Z boku znajdują się obrazki, które można „przeciągać” do książki. W polu tekstowym wpisujemy swoją opowieść. Na dole znajdują przyciski do przechodzenia między stronami książeczki. Efekty pracy są automatycznie zapisywane. Po zakończeniu pracy można książeczkę opublikować lub udostępnić wybranym osobom, wybierając opcje: Publish - Public lub Publish - Private

3. Swobodne próby tworzenia

Podczas pierwszych zajęć uczniowie powinni oswoić się ze stroną, dokonać przeglądu dostępnych obrazków, przeczytać kilka książeczek dostępnych publicznie.